

Regulamin konkursu na kartkę stworzoną w programie Canva

1. Kartki elektroniczne powinny nawiązywać tematycznie do obrzędów, zwyczajów oraz symboli związanych ze Świątami Wielkanocnymi.
2. Kartki powinny być stworzone w programie Canva i **mogą zawierać gotowe elementy** dostępne w tym programie.

Link do bezpłatnego korzystania z programu Canva można uzyskać w sali 209.

3. Wymiary kartki elektronicznej: Dokument A4.
4. Prace muszą być zapisane w jednym z formatów internetowych: *.png , *.jpg, *.gif, *.pdf.
5. Pliki należy nazwać według następujących zasad: małe litery, bez spacji, według wzoru: klasa_nazwisko_imię np. 2a_cholewinski_jan.
6. Kartki należy przestać drogą elektroniczną na adres: **konkurs_soswlublin@wp.pl**, w terminie do **02.04.2023 r.** (w temacie wiadomości należy wpisać: nazwisko_imię_klasa).

Kryteria oceny

Poziom artystyczny wykonanej pracy.

Oryginalność, pomysłowość, pracowitość, estetyka wykonania.

Stopień nawiązania do tradycji.

Uwagi końcowe

Przesłanie pracy oznacza akceptację regulaminu.

Autorskie prace nadesłane na konkurs przechodzą na własność organizatorów.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo dowolnego wykorzystania nadesłanych prac w całości lub części.

Wyniki konkursu będą zaprezentowane na stronie internetowej szkoły.

Laureaci konkursu otrzymają wysokie oceny cząstkowe za swoje projekty.

